

Kommuninvånarnas/ungas delaktiggörande: Samhällssimulatorn

Införande av verksamhetsmodellen i kommunen

Anvisningarnas innehåll:

1. Samhällssimulatorn
2. Intern kommunikation
3. Extern kommunikation

1. Samhällssimulatore

Samhällssimulatore är ett pedagogiskt spel riktat till årskurserna 7-9, gymnasieskolor och yrkesläroanstalter. Syftet med spelet är att väcka diskussion i klassen och öka elevernas förståelse för samhällets verksamhet, omröstning och sociala orättvisor. **Demoversionen har skapats i projektet KIVAT och den fokuserar på klimat- och miljöfrågor samt ger möjlighet att bekanta sig med spelet utan kostnad.**

2. Intern kommunikation

Det är av största vikt att informera om ibruktagningen av demoversionen av Samhällssimulatore till rektorerna och lärarna. Det bästa sättet torde vara att skicka spelanvisningar eller ett informationspaket om spelet per e-post till skolornas rektorer så att de kan vidarebefordra meddelandet till lärarna.

För att underlätta kommunikationen har vi skapat ett färdigt dokument med grundläggande information om spelet samt spelanvisningar så att lärarna kan ta i bruk demoversionen av Samhällssimulatore i klassen.

2. Extern kommunikation

Eleverna kan bekanta sig med Samhällssimulatore i skolan, men för att väcka diskussion kan kommunen efter en tids testning även informera om spelet till de övriga invånarna. För detta har vi utarbetat Facebook- och Instagram-inlägg som kan användas i kommunens egna sociala mediekkanaler.